

The **UNOCART+** cartridge represents an evolution of the Unocart multicart solution, specifically tailored for the Atari 2600+.

The development of the UNOCART+ 2600 cartridge is primarily oriented towards the 2600+ console, yet it also empowers users to relish timeless 2600 games on the new Atari 7800+ console.

Utilizing the UNOCART+ 2600 or 7800+:

- On a computer, format a microSD card in FAT32.
- Transfer your ROM files to the microSD card. You may create folders; however, keep in mind that you will be navigating the microSD card using a compact OLED display. Ensure that the ROM names are succinct and the folder hierarchy is straightforward.
- Insert the microSD card into the UNOCART+ cartridge.
- Insert the UNOCART+ cartridge into the Atari 2600+ console (or the 7800+).
- Power on the Atari 2600+ console (or the 7800+).
- Upon first use, no game will load by default. Use the left/right buttons and press to navigate your microSD and select a game.
- Once a game is selected, the UNOCART+ cartridge will initiate the ROM emulation, and the console should detect the game a few seconds later.
- During gameplay, press the UNOCART+ cartridge button to halt the emulation and select a new game.
- On subsequent uses, the UNOCART+ cartridge will emulate the last played game. You can then press the button to select a new game.

Using the UNOCART+ on an Original Atari 2600 Console: This functionality is restricted and may be withdrawn to make way for future 2600+ support.

- Start the Atari 2600 console.
- The TV will display colored lines. This is normal.
- Upon first use, no game will load by default. Use the left/right buttons and press to navigate your microSD and select a game.
- Restart your 2600 console. Colored lines will be displayed for a few seconds, after which the selected game should commence.

If you cannot exit the game's emulation to select another game, simply power down your Atari and restart it. If the issue persists, delete the file "conf.txt" from the microSD and attempt again.

Limitations :

- Support for the original Atari 2600 console is currently limited and may be withdrawn in the future to accommodate additional 2600+ functionalities.
- The file name length must be kept concise, not exceeding 255 characters.
- The folder name length should also be brief, with a maximum of 255 characters.
- The full path (File Name + Folders) must not exceed 255 characters.
- The number of files within a folder should not exceed 60-80.
- The OLED screen can display only 18 characters; file names longer than 18 characters will scroll once before being truncated.
- Not all cartridge types can be emulated, although the majority of formats will function correctly.
- Development is still ongoing. New firmware should add support for more games.
- Do not insert or remove the microSD card while the console is powered on, as this could corrupt the microSD card.

This cartridge is crafted by enthusiasts for enthusiasts. Due to the limited production quantities, some designs, such as the 3D printed case, are executed using consumer tools. Do not anticipate mass market quality. Development is conducted on the Atari 2600+ and 7800+.

La cartouche **UNOCART+** représente une évolution de la solution multicart Unocart, spécifiquement adaptée pour l'Atari 2600+.

Le développement de la cartouche UNOCART+ 2600 est principalement orienté vers la console 2600+, mais il permet également aux utilisateurs de profiter de jeux intemporels de 2600 sur la nouvelle console

Atari 7800+. Utilisation de la UNOCART+ 2600 ou 7800+ :

- Sur un ordinateur, formatez une carte microSD en FAT32.
- Transférez vos fichiers ROM sur la carte microSD. Vous pouvez créer des dossiers ; cependant, gardez à l'esprit que vous naviguerez sur la carte microSD à l'aide d'un écran OLED compact. Assurez-vous que les noms des ROM sont succincts et que la hiérarchie des dossiers est simple.
- Insérez la carte microSD dans la cartouche UNOCART+.
- Insérez la cartouche UNOCART+ dans la console Atari 2600+ (ou la 7800+).
- Allumez la console Atari 2600+ (ou la 7800+).
- Lors de la première utilisation, aucun jeu ne se chargera par défaut. Utilisez les boutons gauche/droit et appuyez pour naviguer sur votre microSD et sélectionner un jeu.
- Une fois un jeu sélectionné, la cartouche UNOCART+ lancera l'émulation de la ROM, et la console devrait détecter le jeu quelques secondes plus tard.
- Pendant le jeu, appuyez sur le bouton de la cartouche UNOCART+ pour arrêter l'émulation et sélectionner un nouveau jeu.
- Lors des utilisations suivantes, la cartouche UNOCART+ émulera le dernier jeu joué. Vous pouvez ensuite appuyer sur le bouton pour sélectionner un nouveau jeu.

Utilisation de la UNOCART+ sur une console Atari 2600 originale : Cette fonctionnalité est restreinte et peut être retirée pour faire place à un support futur 2600+.

- Démarrez la console Atari 2600.
- La télévision affichera des lignes colorées. C'est normal.
- Lors de la première utilisation, aucun jeu ne se chargera par défaut. Utilisez les boutons gauche/droit et appuyez pour naviguer sur votre microSD et sélectionner un jeu.
- Redémarrez votre console 2600. Des lignes colorées seront affichées pendant quelques secondes, après quoi le jeu sélectionné devrait commencer.

Si vous ne pouvez pas quitter l'émulation du jeu pour en sélectionner un autre, éteignez simplement votre Atari et redémarrez-la. Si le problème persiste, supprimez le fichier "conf.txt" de la microSD et réessayez.

Limitations :

- Le support pour la console Atari 2600 originale est actuellement limité et peut être retiré à l'avenir pour accueillir des fonctionnalités supplémentaires 2600+.
- La longueur du nom de fichier doit être concise, ne dépassant pas 255 caractères.
- La longueur du nom de dossier doit également être brève, avec un maximum de 255 caractères.
- Le chemin complet (Nom de fichier + Dossiers) ne doit pas dépasser 255 caractères.
- Le nombre de fichiers dans un dossier ne doit pas dépasser 60-80.
- L'écran OLED ne peut afficher que 18 caractères ; les noms de fichiers plus longs que 18 caractères défileront une fois avant d'être tronqués.
- Tous les types de cartouches ne peuvent pas être émulés, bien que la majorité des formats fonctionnent correctement.
- Le développement est encore en cours. Un nouveau firmware devrait ajouter le support pour plus de jeux.
- Ne pas insérer ou retirer la carte microSD pendant que la console est sous tension, car cela pourrait corrompre la carte microSD.

Cette cartouche est fabriquée par des passionnés pour des passionnés. En raison des quantités de production limitées, certains designs, comme le boîtier imprimé en 3D, sont réalisés à l'aide d'outils grand public. Ne vous attendez pas à une qualité de marché de masse. Le développement est effectué sur l'Atari 2600+ et 7800+.

Das **UNOCART+** Cartridge stellt eine Weiterentwicklung der Unocart-Multicart-Lösung dar, die speziell für die Atari 2600+ konzipiert wurde.

Die Entwicklung des UNOCART+ 2600 Cartridges ist hauptsächlich auf die 2600+ Konsole ausgerichtet, ermöglicht es den Nutzern jedoch auch, zeitlose 2600-Spiele auf der neuen Atari 7800+ Konsole zu genießen.

Verwendung des UNOCART+ 2600 oder 7800+:

- Formatieren Sie eine microSD-Karte im FAT32-Format auf einem Computer.
- Übertragen Sie Ihre ROM-Dateien auf die microSD-Karte. Sie können Ordner erstellen; beachten Sie jedoch, dass Sie die microSD-Karte über ein kompaktes OLED-Display navigieren werden. Stellen Sie sicher, dass die ROM-Namen kurz und die Ordnerhierarchie einfach ist.
- Setzen Sie die microSD-Karte in das UNOCART+ Cartridge ein.
- Setzen Sie das UNOCART+ Cartridge in die Atari 2600+ Konsole (oder die 7800+) ein.
- Schalten Sie die Atari 2600+ Konsole (oder die 7800+) ein.
- Bei der ersten Verwendung wird standardmäßig kein Spiel geladen. Verwenden Sie die Links/Rechts-Tasten und drücken Sie, um Ihre microSD zu navigieren und ein Spiel auszuwählen.
- Sobald ein Spiel ausgewählt ist, wird das UNOCART+ Cartridge die ROM-Emulation starten, und die Konsole sollte das Spiel einige Sekunden später erkennen.
- Während des Spiels drücken Sie die UNOCART+ Cartridge-Taste, um die Emulation zu stoppen und ein neues Spiel auszuwählen.
- Bei nachfolgenden Verwendungen wird das UNOCART+ Cartridge das zuletzt gespielte Spiel emulieren. Sie können dann die Taste drücken, um ein neues Spiel auszuwählen.

Verwendung des UNOCART+ auf einer Original Atari 2600 Konsole: Diese Funktionalität ist eingeschränkt und könnte zurückgezogen werden, um Platz für zukünftige 2600+ Unterstützung zu schaffen.

- Starten Sie die Atari 2600 Konsole.
- Der Fernseher zeigt farbige Linien an. Das ist normal.
- Bei der ersten Verwendung wird standardmäßig kein Spiel geladen. Verwenden Sie die Links/Rechts-Tasten und drücken Sie, um Ihre microSD zu navigieren und ein Spiel auszuwählen.
- Starten Sie Ihre 2600 Konsole neu. Farbliche Linien werden für einige Sekunden angezeigt, danach sollte das ausgewählte Spiel beginnen.

Wenn Sie die Emulation des Spiels nicht beenden können, um ein anderes Spiel auszuwählen, schalten Sie einfach Ihre Atari aus und starten Sie sie neu. Wenn das Problem weiterhin besteht, löschen Sie die Datei "conf.txt" von der microSD und versuchen Sie es erneut.

Einschränkungen:

- Die Unterstützung für die originale Atari 2600 Konsole ist derzeit begrenzt und könnte in Zukunft zurückgezogen werden, um zusätzliche 2600+ Funktionen zu ermöglichen.
- Die Dateinamenlänge muss kurz gehalten werden und darf 255 Zeichen nicht überschreiten.
- Die Ordnernamenlänge sollte ebenfalls kurz sein, mit maximal 255 Zeichen.
- Der vollständige Pfad (Dateiname + Ordner) darf 255 Zeichen nicht überschreiten.
- Die Anzahl der Dateien in einem Ordner sollte 60-80 nicht überschreiten.
- Der OLED-Bildschirm kann nur 18 Zeichen anzeigen; Dateinamen länger als 18 Zeichen werden einmal gescrollt, bevor sie abgeschnitten werden.
- Nicht alle Cartridge-Typen können emuliert werden, obwohl die Mehrheit der Formate korrekt funktionieren wird.
- Die Entwicklung ist noch im Gange. Neue Firmware sollte Unterstützung für mehr Spiele hinzufügen.
- Fügen Sie die microSD-Karte nicht ein oder entfernen Sie sie nicht, während die Konsole eingeschaltet ist, da dies die microSD-Karte beschädigen könnte.

Dieses Cartridge wird von Enthusiasten für Enthusiasten hergestellt. Aufgrund der begrenzten Produktionsmengen werden einige Designs, wie das 3D-gedruckte Gehäuse, mit Verbrauchertools ausgeführt. Erwarten Sie keine Qualität für den Massenmarkt. Die Entwicklung erfolgt auf der Atari 2600+ und 7800+.

De **UNOCART+** cartridge stelt eng Evolutioun vun der Unocart multicart Léisung duer, déi speziell fir den Atari 2600+ ugepasst ass.

D'Entwécklung vum UNOCART+ 2600 cartridge ass haaptsächlech op d'2600+ Konsole orientéiert, awer et erlaabt och Benotzer, zeitlos 2600 Spiller op der neier Atari 7800+ Konsole ze genéissen.

Benotzen vum UNOCART+ 2600 oder 7800+:

- Formattéiert eng microSD Kaart an FAT32 op engem Computer.
- Iwwerdroen Är ROM Dateien op d'microSD Kaart. Dir kënnt Folders erstellen; awer, denkt drun, datt Dir d'microSD Kaart mat engem kompakt OLED Display navigéiert. Stellt sécher, datt d'ROM Nimm kuerz sinn an d'Folder Hierarchie einfach ass.
- Setzt d'microSD Kaart an den UNOCART+ cartridge.
- Setzt den UNOCART+ cartridge an d'Atari 2600+ Konsole (oder d'7800+).
- Schalt d'Atari 2600+ Konsole (oder d'7800+) un.
- Bei der éischter Benotzung, wäert keng Spill standardméisseg laden. Benotzt d'Linker/Rechter Knäppercher an dréckt fir Är microSD ze navigéieren an e Spill auszewielen.
- Wann e Spill ausgewielt ass, wäert den UNOCART+ cartridge d'ROM Emulatioun starten, an d'Konsole sollt d'Spill e puer Sekonnen dono erkennen.
- Während dem Spill, dréckt den UNOCART+ cartridge Knäppchen fir d'Emulatioun anzestellen an e neit Spill auszewielen.
- Bei nachfolgender Benotzung wäert den UNOCART+ cartridge d'lescht gespillt Spill emuléieren. Dir kënnt dann den Knäppchen drécken fir e neit Spill auszewielen.

Benotzen vum UNOCART+ op enger Original Atari 2600 Konsole: Dës Funktionalitéit ass limitéiert an kann zréckgezunn ginn fir Plaz fir zukünfteg 2600+ Ënnerstëtzung ze maachen.

- Start d'Atari 2600 Konsole.
- Den TV wäert faarwege Linnen weisen. Dëst ass normal.
- Bei der éischter Benotzung, wäert keng Spill standardméisseg laden. Benotzt d'Linker/Rechter Knäppercher an dréckt fir Är microSD ze navigéieren an e Spill auszewielen.
- Start Är 2600 Konsole erëm. Faarweg Linnen ginn fir e puer Sekonnen ugewise ginn, no deem d'gewielte Spill sollt ufänken.

Wann Dir net aus der Emulatioun vum Spill eraus kënnt fir e anert Spill auszewielen, schalt einfach Ären Atari aus an start et erëm. Wann d'Probleem weiderbesteeft, läscht d'Datei "conf.txt" vun der microSD an probéiert et nach eng Kéier.

Limitatiounen:

- D'Ënnerstëtzung fir d'original Atari 2600 Konsole ass aktuell limitéiert an kann an der Zukunft zréckgezunn ginn fir zousätzlech 2600+ Funktionalitéiten ze berücksichtegen.
- D'Längt vum Dateinumm muss kuerz gehalen ginn, net méi wéi 255 Zeechen.
- D'Längt vum Folder Numm soll och kuerz sinn, mat engem Maximum vun 255 Zeechen.
- De komplette Wee (Dateinumm + Folders) däerf net méi wéi 255 Zeechen iwwerstoën.
- D'Zuel vun Dateien an engem Folder sollt net méi wéi 60-80 sinn.
- D'OLED Bildschirm kann just 18 Zeechen weisen; Dateinimm, déi méi laang sinn wéi 18 Zeechen, ginn eng Kéier gescrollt ier se gekierzt ginn.
- Net all Cartridge Typen kënnen emuléiert ginn, obwuel déi majoritéit vun Formater richteg funktionnéieren.
- D'Entwécklung ass nach amgaang. Nei Firmware soll Ënnerstëtzung fir méi Spiller derbäi fügen.
- Sidd net d'microSD Kaart anzeféieren oder ze läschen während d'Konsole ugeschalt ass, well dëst d'microSD Kaart korrumpéiere kann.

Dës cartridge ass entwéckelt vun Enthusiasten fir Enthusiasten. Wéinst den limitéierten Produktiounsquantitéiten sinn e puer Designen, wéi de 3D gedréckte Fall, mat Konsumente Werkzeuge realiséiert. Erwaart net mass Märkt Qualitéit. D'Entwécklung gëtt op der Atari 2600+ an 7800+ duerchgefouert.

La cartuccia **UNOCART+** rappresenta un'evoluzione della soluzione multicart Unocart, specificamente progettata per l'Atari 2600+.

Lo sviluppo della cartuccia UNOCART+ 2600 è principalmente orientato verso la console 2600+, ma consente anche agli utenti di godere dei giochi senza tempo del 2600 sulla nuova console Atari 7800+.

Utilizzando l'UNOCART+ 2600 o 7800+:

- Su un computer, formattare una scheda microSD in FAT32.
- Trasferire i file ROM sulla scheda microSD. È possibile creare cartelle; tuttavia, tenere presente che navigherete nella scheda microSD utilizzando un display OLED compatto. Assicurarsi che i nomi delle ROM siano concisi e che la gerarchia delle cartelle sia semplice.
- Inserire la scheda microSD nella cartuccia UNOCART+.
- Inserire la cartuccia UNOCART+ nella console Atari 2600+ (o 7800+).
- Accendere la console Atari 2600+ (o 7800+).
- Al primo utilizzo, nessun gioco verrà caricato per impostazione predefinita. Utilizzare i pulsanti sinistro/destro e premere per navigare nella microSD e selezionare un gioco.
- Una volta selezionato un gioco, la cartuccia UNOCART+ avvierà l'emulazione della ROM e la console dovrebbe rilevare il gioco pochi secondi dopo.
- Durante il gioco, premere il pulsante della cartuccia UNOCART+ per fermare l'emulazione e selezionare un nuovo gioco.
- Negli utilizzi successivi, la cartuccia UNOCART+ emulerà l'ultimo gioco giocato. È quindi possibile premere il pulsante per selezionare un nuovo gioco.

Utilizzando l'UNOCART+ su una console Atari 2600 originale: Questa funzionalità è limitata e potrebbe essere ritirata per fare spazio al supporto futuro per il 2600+.

- Accendere la console Atari 2600.
- La TV visualizzerà linee colorate. Questo è normale.
- Al primo utilizzo, nessun gioco verrà caricato per impostazione predefinita. Utilizzare i pulsanti sinistro/destro e premere per navigare nella microSD e selezionare un gioco.
- Riavviare la console 2600. Le linee colorate verranno visualizzate per alcuni secondi, dopodiché il gioco selezionato dovrebbe iniziare.

Se non è possibile uscire dall'emulazione del gioco per selezionarne un altro, spegnere semplicemente l'Atari e riaccenderlo. Se il problema persiste, eliminare il file "conf.txt" dalla microSD e riprovare.

Limitazioni:

- Il supporto per la console Atari 2600 originale è attualmente limitato e potrebbe essere ritirato in futuro per accogliere ulteriori funzionalità del 2600+.
- La lunghezza del nome del file deve essere mantenuta concisa, non superando i 255 caratteri.
- La lunghezza del nome della cartella dovrebbe essere altrettanto breve, con un massimo di 255 caratteri.
- Il percorso completo (Nome file + Cartelle) non deve superare i 255 caratteri.
- Il numero di file all'interno di una cartella non dovrebbe superare 60-80.
- Lo schermo OLED può visualizzare solo 18 caratteri; i nomi dei file più lunghi di 18 caratteri scorreranno una volta prima di essere troncati.
- Non tutti i tipi di cartuccia possono essere emulati, anche se la maggior parte dei formati funzionerà correttamente.
- Lo sviluppo è ancora in corso. Nuovi firmware dovrebbero aggiungere supporto per più giochi.
- Non inserire o rimuovere la scheda microSD mentre la console è accesa, poiché ciò potrebbe danneggiare la scheda microSD.

Questa cartuccia è realizzata da appassionati per appassionati. A causa delle quantità di produzione limitate, alcuni design, come il case stampato in 3D, sono eseguiti utilizzando strumenti per consumatori. Non aspettatevi una qualità da mercato di massa. Lo sviluppo viene condotto sull'Atari 2600+ e 7800+.